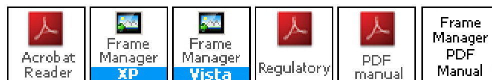






Digital Photo Frame
SPF-105V





Digital Photo Frame
SPF-105V

Instrucţiuni privind siguranţa

| Simboluri privind siguranţa | Alimentare | Instalare | Utilizare şi curăţare |

Simboluri privind siguranţa

※ Aveţi grijă să urmaţi instrucţiunile de mai jos pentru a preveni producerea de accidente şi deteriorarea produsului, datorită utilizării necorespunzătoare.

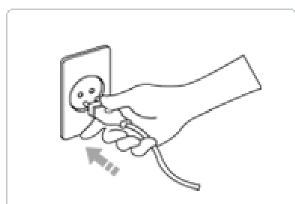
 Avertisment — Nerespectarea indicaţiilor însoţitoare poate provoca vătămări grave sau deces.

 Atenţionări — Nerespectarea indicaţiilor însoţitoare poate conduce la vătămări corporale minore sau la pagube materiale.

| Simboluri privind siguranţa | Alimentare | Instalare | Utilizare şi curăţare |

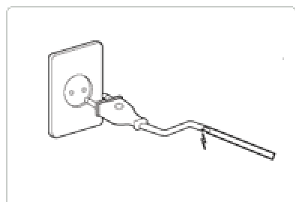
Alimentare

 Avertisment



Introduceţi ştecherul astfel încât să fie bine fixat.

- Nerespectarea acestor indicaţii poate conduce la incendii.

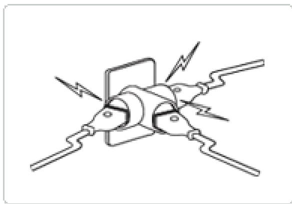


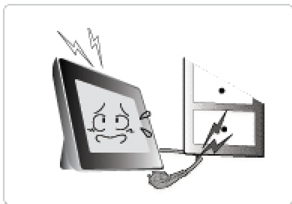
Nu utilizaţi ştechere, cabluri sau prize deteriorate, deoarece pot conduce la electrocutare sau incendiu.



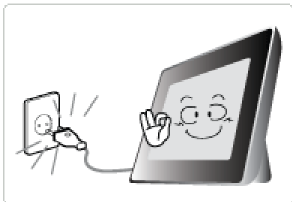
Nu atingeţi ştecherul cu mâinile ude, deoarece riscaţi să vă electrocutaţi.

Nu conectaţi mai multe aparate la o singură priză, deoarece o priză supraîncălzită poate provoca incendii.





- **Nu utilizaţi forţa pentru a trage cablul de alimentare. Nu amplasaţi obiecte grele pe cablul de alimentare, deoarece există pericolul de electrocutare sau de incendiu.**



- **Înainte de a muta produsul, aveţi grijă să opriţi alimentarea cu energie electric şi să deconectaţi cablul din priză. De asemenea, aveţi grijă să deconectaţi cablurile de legătură de la celelalte dispozitive.**
  - Mutând produsul fără a deconecta cablul de alimentare riscaţi să-l deterioraţi, să vă electrocutaţi sau să provocaţi un incendiu.

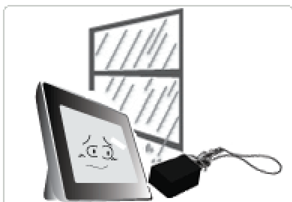
Atenţionări



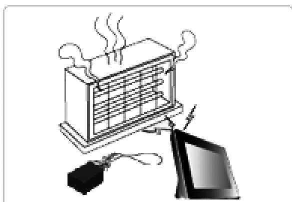
- **Pentru a deconecta cablul de la priză, prindeţi şi trageţi de ştecher. Dacă trageţi de cablu s-ar putea să îl deterioraţi.**
  - Nerespectarea acestor indicaţii poate provoca incendii sau pornirea necorespunzătoare a produsului.



- **Înainte de a curăţa produsul, asiguraţi-vă că aţi deconectat cablul de alimentare.**
  - Nerespectarea acestor indicaţii poate conduce la electrocutare sau incendiu.



- **Evitaţi prezenţa produsului în spaţii expuse la ulei, fum sau umezeală; nu trebuie montat în interiorul unui autovehicul.**
  - Acest lucru poate cauza o funcţionare defectuoasă a aparatului, şoc electric sau un incendiu.
  - În mod special evitaţi să utilizaţi monitorul lângă apă sau în aer liber unde ar putea fi expus la intemperii.



- **Nu instalaţi produsul lângă echipamente care se încălzesc.**
  - Există riscul de incendii.

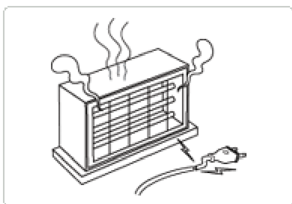
| Simboluri privind siguranţa | Alimentare | Instalare | Utilizare şi curăţare |

Instalare

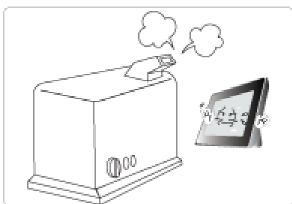
Avertisment

- **Când instalaţi un produs pe un dulap sau un raft, nu lăsaţi partea din faţă a produsului să depăşească limita acestuia.**
  - Nerespectarea acestor indicaţii poate determina căderea produsului, fapt ce produce defectarea acestuia sau vătămarea corporală.





- **Nu amplasaţi cablul de alimentare în apropierea unei surse de căldură, deoarece acesta se poate topi, conducând la electrocutare sau incendiu.**



- **Nu instalaţi produsul în locuri expuse la grăsimi, fum, umezeală, apă sau apă de ploaie sau într-un vehicul.**
  - Contactul produsului cu oricare dintre aceste materiale poate conduce la electrocutare sau incendiu.

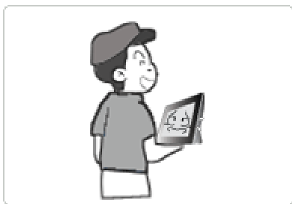


- **În caz de tunete sau fulgere, deconectaţi cablul de alimentare.**
  - Nerespectarea acestor indicaţii poate conduce la electrocutare sau incendiu.

Atenţionări



- **Când îl instalaţi, aşezaţi produsul jos cu grijă.**
  - În caz contrar, riscaţi să deterioraţi produsul sau să vă accidentaţi.



- **Nu scăpaţi produsul în timpul mutării acestuia, deoarece există riscul deteriorării produsului sau producerii de vătămări personale.**



- **Nu instalaţi produsul într-o locaţie aflată la îndemâna copiilor.**
  - Există pericolul ca produsul să cadă şi să determine vătămări corporale.

| **Simboluri privind siguranţa** | **Alimentare** | **Instalare** | **Utilizare şi curăţare** |

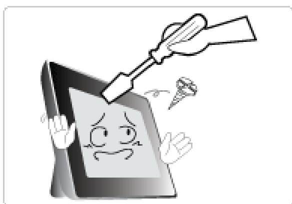
Utilizare şi curăţare

Avertisment

- **Nu introduceţi obiecte metalice (de ex. furculiţe, sârme sau burghie) sau obiecte inflamabile (de ex. hârtie sau chibrituri) în porturile din spatele produsului, deoarece există pericolul de electrocutare sau de incendiu.**
  - Dacă produsul intră în contact cu apa sau cu altă substanţă străină, opriţi dispozitivul,



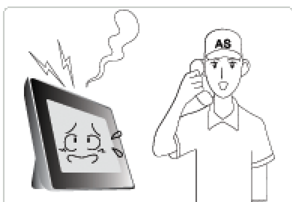
deconectaţi cablul de alimentare de al priză şi contactaţi un **centru de service**.



Nu demontaţi, reparaţi sau modificaţi produsul singuri.

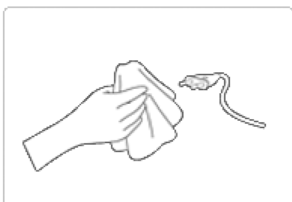
- Dacă produsul necesită lucrări de reparaţie, contactaţi un **centru de service**. Nerespectarea acestor indicaţii poate conduce la electrocutare sau incendiu.

Atenţionări



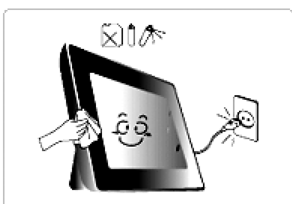
Dacă auziţi un sunet ciudat, simţiţi un miros de ars sau observaţi fum, deconectaţi imediat cablul de alimentare şi contactaţi un centru de service.

- Nerespectarea acestor indicaţii poate conduce la electrocutare sau incendiu.



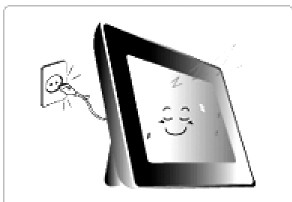
Îndepărtaţi întotdeauna praful şi apa de pe ştifturile şi conexiunile ştecherului.

- Nerespectarea acestor indicaţii poate conduce la electrocutare sau incendiu.



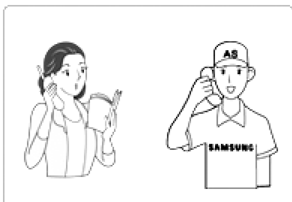
Înainte de a curăţa produsul, deconectaţi ştecherul şi utilizaţi o cârpă moale şi uscată.

- Nu utilizaţi nici un fel de substanţe chimice, precum benzen, alcool, diluant, insecticid, odorizant de cameră, lubrifiant, detergent sau ceară.



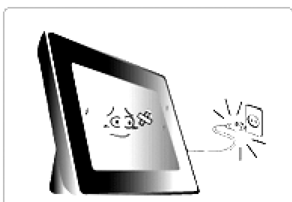
Deconectaţi cablul de alimentare dacă nu utilizaţi produsul pentru o perioadă îndelungată.

- Praful în exces poate genera încălzirea sau aprinderea, ce conduc la electrocutare sau incendiu.



Dacă produsul trebuie instalat într-o locaţie anume, diferită de condiţiile normale, consultaţi unul dintre inginerii noştri de service deoarece s-ar putea ca produsul să întâmpine probleme grave datorate mediului înconjurător.

- Acest avertisment se referă la locaţiile expuse prafului excesiv, substanţelor chimice, temperaturilor ridicate sau scăzute, umidităţii sau la cazul în care produsul este utilizat o perioadă lungă de timp, fără întrerupere.

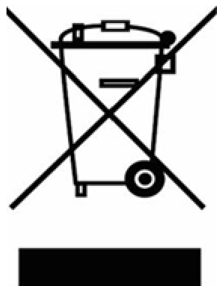


Dacă a fost scăpat pe jos sau carcasa acestuia este avariată, opriţi-l şi deconectaţi ştecherul.

- Utilizarea produsului fără a vă asigura că nu a fost avariat poate conduce la electrocutare şi incendiu. Vă rugăm să contactaţi un **centru de service**.

Casarea corectă a acestui produs
(Echipamente electrice şi electronice) - numai pentru Europa

(Aplicabil în Uniunea Europeană şi în alte ţări europene cu sisteme de colectare separată)

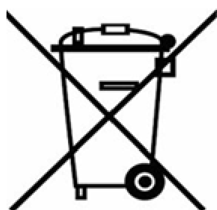


Acest marcaj afişat pe produs sau în documentaţie indică faptul că acesta nu trebuie casat cu alte deşeuri menajere la sfârşitul duratei sale de funcţionare. Pentru a împiedica impactul negativ asupra mediului sau a sănătăţii omului, datorat aruncării necontrolate a deşeurilor, vă rugăm să separaţi produsul de alte tipuri de deşeuri şi să îl reciclaţi în mod responsabil pentru a promova reutilizarea durabilă a resurselor materiale.

Utilizatorii casnici trebuie să contacteze distribuitorul cu amănuntul din localitatea de unde au achiziţionat acest produs sau agenţia guvernamentală locală pentru a afla detalii despre locul şi modalitatea în care pot preda acest articol pentru a fi reciclat ecologic.

Utilizatorii industriali trebuie să contacteze furnizorul şi să verifice termenii şi condiţiile din contractul de achiziţie. Acest produs nu trebuie amestecat cu alte deşeuri comerciale pentru casare.

Dispoziţii privind eliminarea corectă a bateriilor acestui produs
- numai pentru Europa



(Dotyczy obszaru Unii Europejskiej oraz innych krajów europejskich posiadających oddzielne systemy zwrotu zużytych baterii.)

Niniejsze oznaczenie na baterii, instrukcji obsługi lub opakowaniu oznacza, że po upływie okresu użytkowania baterie, w które wyposażony był dany produkt, nie mogą zostać usunięte wraz z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstw domowych. Przy zastosowaniu takiego oznaczenia symbole chemiczne (Hg, Cd lub Pb) wskazują, że dana bateria zawiera rtęć, kadm lub ołów w ilości przewyższającej poziomy odniesienia opisane w dyrektywie WE 2006/66. Jeśli baterie nie zostaną poprawnie zutylizowane, substancje te mogą powodować zagrożenie dla zdrowia ludzkiego lub środowiska naturalnego.

Aby chronić zasoby naturalne i promować ponowne wykorzystanie materiałów, należy oddzielać baterie od innego typu odpadów i poddawać je utylizacji poprzez lokalny, bezpłatny system zwrotu baterii.

Prezentare generală

|Caracteristici | Componente | Partea frontală | Partea posterioară | Partea laterală |

Caracteristici

01 **Extinderea memoriei încorporate folosind carduri de memorie. Vizualizare instantanee a imaginilor stocate.**

02 **Funcţie pentru muzică în fundal.**

03 **Poate fi utilizată cu bateria o anumită perioadă de timp, fără a fi conectată la o priză electrică.**

04 **Oferă o funcţie Mini-Monitor.**

05 **Design elegant**

- Un design elegant şi de calitate, care permite utilizarea produsului ca obiect decorativ pe un birou sau o masă.
- Un stativ rotativ care permite poziţionarea verticală sau orizontală.

|Caracteristici | Componente | Partea frontală | Partea posterioară | Partea laterală |

Verificaţi dacă toate componentele sunt conţinute în pachetul livrat.
Dacă lipseşte ceva, contactaţi distribuitorul local de la care aţi achiziţionat produsul. Pentru articole opţionale, contactaţi un **centru de service**.
Nu utilizaţi alt adaptor de alimentare în afara celui livrat cu produsul.

Componente



Ramă foto digitală
(Culoarea şi forma produsului pot varia în funcţie de model.)

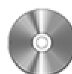
Manual



Iniţiere rapidă



Garanţie
(Nu este disponibilă în toate ţările)



Manual de utilizare

Cabluri



Cablu de alimentare



Cablu USB
(Tip A-mini B)



Adaptor de alimentare

|Caracteristici | Componente | Partea frontală | Partea posterioară | Partea laterală |

Partea frontală

※ Culoarea şi forma produsului pot varia în funcţie de model.



※ Acest produs are comenzi tactile. Dacă atingeţi uşor un buton din partea dreaptă a produsului, LED-ul acestuia se va aprinde. Când LED-ul butonului este aprins, puteţi opera meniul fiecărui buton.

1	**[MENU] Butonul Meniu**	Afişează fereastra de meniu în colţul din stânga-jos a ecranului.
2	**[▲] Butonul Sus**	Utilizat pentru deplasare în sus.
3	**[◀] Butonul Stânga**	Utilizat pentru deplasare la stânga.
4	**[▶] Butonul Dreapta**	Utilizat pentru deplasare la dreapta.
5	**[▼] Butonul Jos**	Utilizat pentru deplasare în jos.
6	**[ ] Butonul Enter**	Utilizat pentru selectare.
7	**[ ] Butonul Înapoi**	Reveniţi la meniul anterior.
8	**[ ] Butonul Diaporamă**	Redaţi sau întrerupeţi diaporama. ※ La redarea unei diaporame prin apăsarea butonului **[ ]**, sunt redate fotografiile din locaţia ultimei fotografii afişate. Dacă fotografiile aflate în locaţia ultimei fotografii afişate au fost îndepărtate, acestea sunt căutate automat şi apoi redate într-o diaporamă.

|Caracteristici | Componente | Partea frontală | Partea posterioară | Partea laterală |

Partea posterioară

※ Culoarea şi forma produsului pot varia în funcţie de model.



 **Mufă de intrare CC**	Conectaţi adaptorul de alimentare la această mufă. Conectaţi cablul de alimentare la mufa adaptorului.
 **[⏻] Buton de alimentare**	Porneşte sau opreşte produsul. Menţineţi apăsat butonul de alimentare timp de aproximativ 2 secunde.
 **Stativ**	Puteţi utiliza produsul în poziţie verticală sau orizontală folosind stativul rotativ.
 **Suport pentru prevenirea alunecării**	Menţine produsul în poziţie pe suprafeţe alunecoase.
 **Mufă pentru service**	Aceasta este o mufă destinată exclusiv depanării produsului. Nu o utilizaţi în mod arbitrar.
 **Blocare Kensington**	Sistemul de blocare Kensington se utilizează pentru asigurarea fizică a sistemului atunci când acesta este utilizat într-un spaţiu public. (Dispozitivul de blocare trebuie achiziţionat separat.)

|**Caracteristici** | **Componente** | **Partea frontală** | **Partea posterioară** | **Partea laterală** |

Partea laterală

※ Culoarea şi forma produsului pot varia în funcţie de model.



 **Difuzor**	Puteţi asculta sunetul fără a conecta un alt difuzor.
 **Mufă pentru căşti**	Puteţi asculta sunetul conectând o pereche de căşti la produs.
 **Slot pentru card de memorie**	Vă permite să inseraţi un card de memorie opţional. (Este util numai pentru carduri SD/MS/CF) 3-1 **MEMORY CARD** 3-2 **CF**
	Conectaţi un PC sau un dispozitiv extern utilizând un cablu USB. 4-1 **Mufă Up stream** Conectaţi rama foto digitală la mufa USB a unui PC printr-un cablu USB. ※ Pentru a conecta rama foto digitală la un PC prin mufa Up stream, utilizaţi cablul USB

(Tip A - mini B) livrat cu produsul.

4-2 **Mufă Down stream**	Conectaţi rama foto digitală la un dispozitiv de stocare compatibil USB.



Conectare

| Alimentare | USB | Card de memorie |

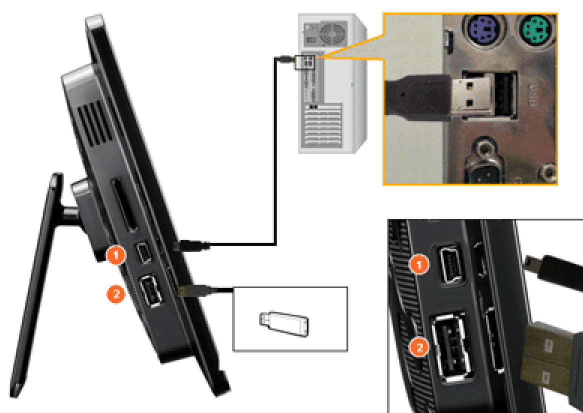
Conectarea cablului de alimentare



1. Conectaţi cablul adaptorului la mufa de alimentare din partea posterioară produsului.
2. Conectaţi cablul de alimentare la adaptor.
3. Conectaţi cablul de alimentare al produsului la o priză din apropiere.
4. Apăsaţi butonul [⏻] pentru a porni alimentarea.

| Alimentare | USB | Card de memorie |

Conectarea prin USB



1. **Mufă Up stream** Utilizată pentru conectarea ramei foto digitale la PC.
   ※ Când conectaţi rama foto digitală la PC prin intermediul unei mufe Up stream, utilizaţi cablul USB livrat cu produsul.

2 Mufă Down stream — Utilizată pentru conectarea unui dispozitiv extern cu USB la rama foto digitală.

※ Este posibil ca unele dispozitive USB să nu accepte rama foto digitală.
※ Acest produs nu acceptă cititoarele de carduri USB. Sunt acceptate numai dispozitivele USB de stocare.
※ Dispozitivele externe conectate la rama foto digitală nu sunt recunoscute de PC.
※ Când conectaţi un dispozitiv extern la mufa Down stream, utilizaţi cablul USB livrat cu dispozitivul respectiv. (Pentru informaţii suplimentare în legătură cu dispozitivele externe şi cablurile acestora, contactaţi un centru de service corespunzător.)
※ Samsung nu îşi asumă nicio responsabilitate pentru defectarea dispozitivelor externe cauzată de utilizarea unui alt cablu în afara celor standard specificate pentru fiecare dispozitiv.
※ Anumite produse externe au cabluri care nu sunt conforme cu standardele USB. Prin urmare, pot provoca defecţiuni.
※ Dacă un dispozitiv extern de stocare nu funcţionează corespunzător în momentul conectării la rama foto digitală, încercaţi să-l conectaţi la PC. Dacă nu funcţionează normal nici când este conectat la PC, contactaţi un centru de service pentru dispozitivul respectiv sau pentru PC.

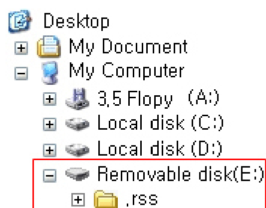


A Conectaţi la mufa Up stream a ramei foto digitale.

B Conectaţi mufa USB a PC-ului.

Structura de foldere

Când conectaţi acest produs la computerul dvs., este afişat ca un disc amovibil (E:), ca în figura de mai jos.
Puteţi salva şi reda toate fişierele video şi muzicale în folderele următoare.
De asemenea, puteţi adăuga şi şterge foldere după cum este necesar. (Totuşi, dacă ştergeţi următoarele foldere prestabilite, acestea sunt create automat la următoarea pornire a produsului.)



01 **.rss** — Doar fotografiile din Web Photos (fotografii din RSS) care corespund spaţiului liber din memoria internă sunt salvate. Dacă un utilizator copiază fotografii de pe PC în folderul .rss, rama foto nu va afişa fotografiile.

※ Capacitatea acestui produs este de 64 MB.
În cazul depăşirii capacităţii, nu vor mai putea fi stocate alte fişiere.
※ Nu opriţi produsul în timpul salvării, redării sau ştergerii unui fişier.
※ Numele de volum corespunzător discului amovibil (de exemplu E:, F:, G:) poate diferi în funcţie de mediul computerului.

| Alimentare | USB | Card de memorie |

Conectarea unui card de memorie



1 MEMORY CARD **2 CF** Glisaţi cardul în direcţia indicată pe partea superioară a acestuia.

※ Scoaterea cardului de memorie în timp ce redaţi fişiere MP3, filme sau fotografii poate determina produsul să nu mai funcţioneze normal. În acest caz, opriţi şi reporniţi produsul.



Digital Photo Frame
SPF-105V

Instrucţiuni privind siguranţa | Prezentare generală | Conectare | Utilizare | Aplicaţii | Specificaţii | Depanare

TOP | MAIN

Utilizare

※ Dacă niciun buton nu este apăsat timp de zece (10) minute, este activat modul Slideshow sau Clock. Totuşi, dacă este redat un fişier muzical, modul Clock este activat şi numele respectivului fişier muzical este afişat. Puteţi comuta la modul Clock chiar dacă filmul este întrerupt. În anumite cazuri, puteţi comuta la ecranul Movie List.

※ Acest produs are comenzi tactile. Dacă atingeţi uşor un buton din partea dreaptă a produsului, LED-ul acestuia se va aprinde. Când LED-ul butonului este aprins, puteţi opera meniul fiecărui buton.

| Ghidul utilizatorului | Photo | Music | Movie | Clock & Alarm | Settings |

Ghidul utilizatorului

Butoane

Meniu	Descriere
MENU	Accesează sau părăseşte un meniu. Menţineţi apăsat butonul MENU mai mult de cinci (5) secunde. Toate LED-urile butoanelor vor clipi de două ori şi funcţia de blocare a butoanelor va fi activată. Pentru a dezactiva funcţia de blocare a butoanelor, menţineţi din nou apăsat butonul MENU mai mult de cinci (5) secunde.
▲, ▼, ◄, ►	Parcurge elementele şi reglează valorile.
[Enter]	Selectează o funcţie.
[Back]	Revine la ecranul anterior. ※ Menţineţi apăsat acest buton timp de cinci (5) secunde pentru a reveni la ecranul principal.
[Slideshow]	Redă sau întrerupe o diaporamă. La redarea unei diaporame prin apăsarea butonului [Slideshow], sunt redate fotografiile din locaţia ultimei fotografii afişate. Dacă fotografiile aflate în locaţia ultimei fotografii afişate au fost îndepărtate, acestea sunt căutate automat şi apoi redate într-o diaporamă.

Indicaţiile de stare de pe ecran

Afişaj	Descriere
[Semnal]	Acest indicator este afişat în mod diferit, în funcţie de intensitatea semnalului în cazul conectării la o reţea. Dacă produsul nu este conectat la nicio reţea, se afişează [Antenă].
[PC]	Se afişează când un PC este conectat sau când există un PC la care poate fi conectat produsul.
[e]	Pictograma apare doar când v-aţi conectat la reţea şi este disponibilă o conexiune la Internet. Puteţi vizualiza fotografii RSS doar când pictograma este afişată.
[USB]	Acest indicator este afişat când este conectat un dispozitiv USB.
[SD/MS]	Acest indicator este afişat când este conectat un card de memorie SD/MS.
[CF]	Acest indicator este afişat când este conectat un card de memorie CF.

Indicatori pentru baterie

Afişaj	Descriere

	Este afişat când bateria este utilizată având cablul de alimentare conectat şi bateria este în curs de încărcare.
	Este afişat când bateria este încărcată complet şi cablul de alimentare este conectat.
	Este afişat când bateria este încărcată complet.
	Este afişat când s-a consumat aproximativ 25% din energia bateriei.
	Este afişat când s-a consumat aproximativ 50% din energia bateriei.
	Este afişat când s-a consumat aproximativ 75% din energia bateriei.
	Este afişat când s-a consumat aproximativ 95% din energia bateriei. Când apare acest indicator, ecranul trece automat la ecranul principal şi pictograma pentru baterie descărcată clipeşte în centrul ecranului, iar alimentarea este oprită. În timp ce pictograma pentru baterie descărcată clipeşte, nu puteţi accesa niciun submeniu.

※ Încărcarea completă a bateriei durează aproximativ (2) ore când este descărcată complet. (Dacă încărcaţi bateria în timpul redării unui film, durata de încărcare va creşte.)

※ Când bateria este încărcată complet, redarea unui film poate continua aproximativ treizeci (30) de minute, iar redarea unei diaporame patruzeci (40) de minute în starea implicită (volum 70, luminozitate 70).

※ Timpul de utilizare a bateriei poate diferi în funcţie de setări (luminozitate, volum etc.).

※ Când bateria internă este încărcată completă şi adaptorul de alimentare este deconectat mai mult de 3 zile, bateria se va descărca. Dacă bateria internă este descărcată complet, vă rugăm să conectaţi adaptorul de alimentare pentru a o reîncărca şi setaţi din nou ora.

※ Durata de viaţă a bateriei scade pe măsură ce timpul de utilizare a produsului creşte.

※ Bateria reîncărcabilă integrată în acest produs nu poate fi înlocuită de utilizator. Pentru informaţii legate de înlocuirea bateriei, vă rugăm să contactaţi furnizorul dumneavoastră de service.

| Ghidul utilizatorului | Photo | Music | Movie | Clock & Alarm | Settings |

Photos

La selectarea unui folder



※ Dacă apăsaţi butonul Menu, meniul elementului selectat este afişat pe ecran.

Meniu	Descriere
Open	Deschide folderul selectat.
Copy	Copiază folderul selectat.
Delete	Şterge folderul selectat.

Meniul afişat la selectarea unei miniaturi.



※ Dacă apăsaţi butonul Menu, meniul elementului selectat este afişat pe ecran.

Meniu	Submeniu Descriere
Start Slideshow	Redă sau întrerupe o diaporamă.
Copy	Copiază fişierul selectat pe un alt dispozitiv de stocare. ※ Trebuie conectat cel puţin un dispozitiv de stocare.
Copy All Files	Copiază toate fişierele pe un alt dispozitiv de stocare. ※ Trebuie conectat cel puţin un dispozitiv de stocare.
Delete	Şterge fişierul selectat.
Delete All Files	Şterge toate fişierele.
Set as Background	Setează imaginea selectată ca fundal pentru ecranul principal. În acest moment, modul selectat pentru fundal este comutat automat la Custom.

※ La copierea unei fotografii dintr-un dispozitiv de stocare extern (SD/MS, memorie USB) în memoria ramei, dacă opţiunea [Settings]-[Options]-[Frame Memory Copy] este setată la [Resized], dimensiunea (calitatea ecranului) fotografiei este redusă automat înainte de salvare, pentru a încăpea pe ecranul ramei dvs. foto digitale, iar EXIF (informaţiile despre cameră) salvate în fotografie sunt eliminate. În consecinţă, asiguraţi-vă că folosiţi în rama foto digitală numai fotografii salvate în memoria acesteia.
※ Copierea mai multor fişiere simultan poate dura un timp îndelungat.

Meniul afişat la selectarea unei miniaturi (PC, RSS).



※ Dacă apăsaţi butonul Menu, meniul elementului selectat este afişat pe ecran.

Meniu	Submeniu Descriere
Start Slideshow	Redă sau întrerupe o diaporamă.
Copy	Copiază fişierul selectat pe un alt dispozitiv de stocare. ※ Trebuie conectat cel puţin un dispozitiv de stocare.
Copy All Files	Copiază toate fişierele pe un alt dispozitiv de stocare. ※ Trebuie conectat cel puţin un dispozitiv de stocare.
Set as Background	Setează imaginea selectată ca fundal pentru ecranul principal. În acest moment, modul selectat pentru fundal este comutat automat la Custom.
Browsing Mode	• All Photos, Folder, Playlist, Tags, Dates, Rating Selectează categoria în funcţie de care să fie aranjate fotografiile. ※ Meniul [Browsing Mode] este afişat numai pe un PC. Submeniurile modurilor sunt specifice fiecărui mod.

Meniul Slideshow



※ Acest produs poate accepta doar până la 4.000 de imagini. Dacă sunt mai mult de 4.000 de imagini, diaporama nu va fi redată pentru imaginile rămase.

Meniu	Submeniu	Meniu detaliat	Descriere
Stop Slideshow			Întrerupe sau reia diaporama.
Slideshow Settings	Slideshow Effect	◆ No Effect, Fade, Wipe, Slide, Blind, Checker, Box In/Out, Cross Comb, Silk, Circle, Wheel, Diamond, Plus, UnCover, Stairs, Random	Selectează un efect de redare.
	Speed	◆ Fast, Normal, Slow	Selectează o viteză de redare.
	Mode	◆ All photos, Photos in Folder, Shuffle all photos, Shuffle photos in Folder, Repeat one photo	Selectează modul de redare. ※ Această opţiune nu este disponibilă în timpul unei diaporame cu fotografii de pe PC sau RSS.
	Display Clock	◆ Off, On	Selectează dacă să se afişeze simultan diaporama şi ora curentă.
Brightness		◆ 0~100	Puteţi regla luminozitatea.
Rotation			Puteţi roti ecranul monitorului la 90°, 180° şi 270°.
Screen ratio		◆ Original Fit, Auto Fit, Fit to Width, Fit to Screen	Puteţi selecta cum să fie ajustată dimensiunea fotografiilor la afişarea lor pe ecran. Original Fit - Când dimensiunea fotografiei este mai mare decât dimensiunea ecranului, aceasta este potrivită la dimensiunea ecranului. Auto Fit - Fotografiile sunt potrivite la dimensiunea ecranului. Este posibil să se decupeze o porţiune orizontală sau verticală din fotografie, însă nu se produc distorsiuni. Fit to Width - Fotografiile sunt potrivite la lăţimea ecranului. Este posibil să se decupeze o porţiune orizontală sau verticală din fotografie, însă nu se produc distorsiuni. Fit to Screen - Fotografiile sunt ajustate la o rezoluţie de 1024*600. (Imaginea poate fi distorsionată)
Delete			Şterge o fotografie afişată în diaporamă. ※ Această opţiune nu este disponibilă în timpul unei diaporame cu fotografii de pe PC sau RSS.
Set as Background			Setează imaginea selectată curent ca fundal pentru ecranul principal.
Background Music		◆ On, Off, Music Settings	Selectaţi [On] din [Background Music]. Apoi selectaţi [Music Settings] din [Background Music] apăsând butonul MENU şi selectaţi un fişier muzical stocat în memoria ramei sau pe un dispozitiv extern de memorie conectat. Când produsul este utilizat prima dată, fişierele muzicale încorporate sunt utilizate ca muzică de fundal. La redarea următoarei diaporame utilizând butonul [Slideshow], ultimul fişier muzical redat în fundal va fi redat ca muzică de fundal. (Prioritatea locaţiilor fişierelor muzicale redate ca muzică de fundal este: "Locaţia ultimului fişier muzical redat în fundal › [Frame Memory] › [USB] › [SD/MS]" .

Funcţii directe

Meniu	Descriere
MENU	Deschide meniul OSD şi iese din meniu.
►	Redă fişierul următor.

	Redă fişierul anterior.
	Reglează volumul.
	Redă sau întrerupe o diaporamă.

Music

Meniul afişat la selectarea unei liste.



※ Dacă apăsaţi butonul Menu, meniul elementului selectat este afişat pe ecran.

Meniu	Submeniu Descriere
Play Music	Redă un fişier.
Play Mode	✦ All musics, Music in Folder, Shuffle all musics, Shuffle music in Folder, Repeat one music Selectează modul de redare.
Copy	Copiază fişierul selectat pe un alt dispozitiv de stocare. ※ Trebuie conectat cel puţin un dispozitiv de stocare.
Copy All Files	Copiază toate fişierele pe un alt dispozitiv de stocare. ※ Trebuie conectat cel puţin un dispozitiv de stocare.
Delete	Şterge fişierul selectat.
Delete All Files	Şterge toate fişierele.

Meniul afişat în timpul redării muzicii.



※ Dacă apăsaţi butonul Menu, meniul elementului selectat este afişat pe ecran.

※ Dacă fişierul MP3 este codificat prin VBR, informaţiile despre timpul total de redare pot fi diferite. (VBR : Variable Bit Rate)

Meniu	Submeniu Descriere

Play Mode	✦ All musics, Music in Folder, Shuffle all musics, Shuffle music in Folder, Repeat one music Selectează modul de redare.

Funcţii directe

Meniu	Descriere
MENU	Deschide meniul OSD şi iese din meniu.
	Redă fişierul următor. Dacă menţineţi butonul apăsat o perioadă lungă de timp, este activată funcţia Fast Forward.
	Redă fişierul anterior. Dacă menţineţi butonul apăsat o perioadă lungă de timp, este activată funcţia Fast Rewind.
	Reglează volumul.
	Redă sau întrerupe un fişier.
	Pornire prezentare de diapozitive.

| Ghidul utilizatorului | Photo | Music | Movie | Clock & Alarm | Settings |

Movies

Meniul afişat la selectarea unei liste.



※ Dacă apăsaţi butonul Menu, meniul elementului selectat este afişat pe ecran.

Meniu	Submeniu Descriere
Play Movie	Redă un fişier.
Play Mode	✦ All movies, Movies in Folder, Shuffle all movies, Shuffle movies in Folder, Repeat one movie Selectează modul de redare.
Copy	Copiază fişierul selectat pe un alt dispozitiv de stocare. ※ Trebuie conectat cel puţin un dispozitiv de stocare.
Copy All Files	Copiază toate fişierele pe un alt dispozitiv de stocare. ※ Trebuie conectat cel puţin un dispozitiv de stocare.
Delete	Şterge fişierul selectat.
Delete All Files	Şterge toate fişierele.

Meniul afişat în timpul redării unui film.



※ Dacă apăsaţi butonul Menu, meniul elementului selectat este afişat pe ecran.

Meniu	Submeniu Descriere
Play Mode	◆ All movies, Movies in Folder, Shuffle all movies, Shuffle movies in Folder, Repeat one movie Selectează modul de redare.
Brightness	◆ 0~100 Puteţi regla luminozitatea.

Funcţii directe

Meniu	Descriere
MENU	Deschide meniul OSD şi iese din meniu.
►	Redă fişierul următor. Dacă menţineţi butonul apăsat o perioadă lungă de timp, este activată funcţia Fast Forward.
◄	Redă fişierul anterior. Dacă menţineţi butonul apăsat o perioadă lungă de timp, este activată funcţia Fast Rewind.
▲ ▼	Reglează volumul.
	Redă sau întrerupe un fişier.
	Pornire prezentare de diapozitive.

| Ghidul utilizatorului | Photo | Music | Movie | Clock & Alarm | Settings |

Clock & Alarm



Meniu	Submeniu	Meniu detaliat Descriere
Date and Time		◆ Month, Day, Year, Hours, Minutes, am/pm (când Time Format este setat la 12 Hours). Month, Day, Year, Hours, Minutes (când Time Format este setat la 24 Hours). Setează data şi ora.
Time Zone		Puteţi selecta un fus orar.

Daylight Saving Time	◆ Off, On Puteţi activa sau dezactiva ora de vară.
Internet Time Update	◆ Auto, Manual, Update Time Now Selectaţi dacă ora sistemului ramei foto digitale să fie actualizată cu informaţiile despre oră primite prin Internet.
Time Format	◆ 12 Hours, 24 Hours Pentru Time Format, puteţi selecta 12 Hours sau 24 Hours. Dacă este selectat formatul de 24 de ore, nu poate fi selectată opţiunea am/pm.
Date Format	◆ YYYY/MM/DD, MM/DD/YYYY, DD/MM/YYYY Puteţi selecta formatul în care să fie afişată data.
Clock Type	◆ Analog, Digital, Clock & Calendar Puteţi selecta tipul ceasului.
Alarm	Activation: ◆ Yes, No Set time: ◆ Manual, After 10min, After 20min, After 30min. Hours: ◆ 1~12 Minutes: ◆ 00~59 am/pm: ◆ am, pm Repeat: ◆ Once, Sat ~Sun, Mon~ Sat, Mon~ Fri, Everyday Sound: ◆ Sound 1, Sound 2, Sound 3 Volume: ◆ 0~100 Puteţi seta o alarmă.

| Ghidul utilizatorului | Photo | Music | Movie | Clock & Alarm | Settings |

Settings

Settings



Meniu	Submeniu	Meniu detaliat Descriere
Network	Network Settings	Setează reţeaua. Informaţiile despre reţea pe care le setaţi sunt afişate în partea de jos.
	Proxy Required	◆ Yes, No Puteţi seta dacă să se utilizeze un server proxy.
	Language	◆ English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Nederlands, Polski, Português, Русский, Svenska, Türkçe, 简体中文, 日本語, 한국어 Puteţi selecta limba pentru produs.
	Brightness	◆ 0~100

Options	Auto Rotation	Off, On
	Reglează luminozitatea ecranului. Off: Dacă amplasaţi rama pe muchie în timpul unei diaporame, deşi senzorul detectează modificarea, imaginea nu se roteşte. On: Dacă amplasaţi rama pe muchie, senzorul detectează modificarea şi roteşte automat imaginea.	
	Button Sound	Off, Low, Medium, High
	Puteţi activa sau dezactiva sunetele emise la operarea butoanelor produsului.	
	Volume	0~100
	Reglează volumul.	
	Frame Memory Copy	Original Size, Resized
	La copierea unei fotografii dintr-un dispozitiv de stocare extern (SD/MS, memorie USB) în memoria ramei, dacă opţiunea [Settings]-[Options]-[Frame Memory Copy] este setată la [Resized], dimensiunea (calitatea ecranului) fotografiei este redusă automat înainte de salvare, pentru a putea încăpea pe ecranul ramei dvs. foto digitale, iar EXIF (informaţiile despre cameră) salvate în fotografie sunt eliminate. În consecinţă, asiguraţi-vă că folosiţi în rama foto digitală numai fotografii salvate în memoria acesteia.	
Preferences	Starting Mode	Home, Last Mode, Slideshow
	Puteţi selecta primul ecran care să fie afişat la pornirea alimentării.	
	Screen Saver	Slideshow, Clock
	Puteţi selecta tipul economizorului de ecran. Dacă niciun buton nu este apăsat timp de zece (10) minute, economizorul de ecran este activat.	
	OSD Color Theme	Violet Style, Blue Style, Green Style, Orange Style
	Puteţi selecta o temă cromatică pentru fundalul meniului. Tema color implicită este Blue Style.	
	Home Background	Default, Custom
	Puteţi seta fundalul ecranului pentru meniul principal.	
	Auto Picture On/Off	Activation, Hours, Minutes, am/pm, Repeat
	Când se ajunge la [Off Time], celelalte operaţii sunt oprite şi ecranul este stins. Când se ajunge la [On Time], ecranul este aprins, iar starea de funcţionare anterioară este reluată. Dacă ecranul este stins înainte de a se ajunge la [Off Time], apăsaţi orice buton cu excepţia celui pentru alimentare pentru a afişa din nou ecranul. ※ Dacă produsul este utilizat ca Mini-Monitor sau dispozitiv de stocare în masă conectat la PC printr-un cablu USB, ecranul nu va fi dezactivat chiar dacă se ajunge la Off Time.	
Update/Reset	Firmware Update	Puteţi actualiza produsul utilizând o unitate de memorie USB sau un card de memorie (SD/MS). Pentru cel mai recent fişier de firmware, vizitaţi **www.samsung.com**.
	Reset Settings	Yes, No
	Iniţializează setările, cu excepţia orei şi a setărilor reţelei.	
	Product Information	Model, Firmware Version, Copyright
	Puteţi consulta informaţii despre produs.	

Web Configuration

01 Conectaţi-vă la adresa (URL) din elementul [Web Configuration Address] aflat în pagina [Settings]-[Network] a ramei foto digitale, utilizând Internet Explorer.

02 Dacă sunteţi conectat, va fi afişată pagina de întâmpinare.
Introduceţi parola din elementul [Web Configuration Password] aflat în pagina [Settings]-[Network] a ramei foto digitale în elementul [Password] din pagina de întâmpinare. Apoi faceţi clic pe butonul [sign in].

Meniul superior	Submeniu Descriere
Welcome	Password Introduceţi parola afişată în Management Password. Activează modul care face distincţie între majuscule/minuscule.
Photo Frame	Now Playing Puteţi monitoriza fotografiile afişate concomitent în diaporamă.
Web Photos	Loading Photos from Photo Feeds Puteţi introduce sau elimina adresa pentru a primi fotografii de pe un site Web prin intermediul unei

	conexiuni fără fir. Pe această pagină puteţi înregistra URL-ul unui site Web pentru a vedea fotografii din RSS Feeds.
Storage	◆ Loading Photos from Photo Feeds Puteţi verifica dimensiunea fotografiilor de la adresele listate în Web Photos.
Settings	◆ Basic, Administrator Password, Date and Time, Network Settings Puteţi introduce şi modifica numele produsului, parola administratorului, ora şi serverul proxy de reţea etc.
Help	Afişează secţiunea de asistenţă pentru Samsung Photo Frame Web Configuration.



Aplicaţii

Setări iniţiale

※ Pentru a folosi funcţia de partajare wireless oferită cu acest produs, trebuie ca pe computer să ruleze Windows Vista şi trebuie să aveţi un punct de acces (AP) LAN wireless în apropiere.

Windows XP

01 Trebuie instalat **Windows Media Player 11** sau o versiune ulterioară.

02 **Digital Image Library Starter Edition (DISE)**
: Acest program vă permite să modificaţi calificativul fotografiilor de pe rama dvs. foto digitală prin intermediul PC-ului.

03 Recomandări la utilizarea ramei foto digitale: Internet Explorer 7.0 sau o versiune ulterioară

1. Choose Your Language



Activaţi rama foto digitală şi selectaţi o limbă.
Puteţi schimba limba în meniul Settings -> Language.

2. Use Wi-Fi network?



Selectaţi dacă utilizaţi o reţea.

3. Choose your Access Point



Este afişată lista punctelor de acces.
Selectaţi identificatorul SSID la care doriţi să vă conectaţi din ecranul [Choose your Access Point]. Dacă identificatorul SSID la care doriţi să vă conectaţi nu este afişat, reîmprospătaţi lista SSID apăsând [Refresh] şi apoi selectaţi identificatorul SSID.

4. Choose Computer



Este afişată lista computerelor. Dacă PC-ul la care doriţi să vă conectaţi nu este afişat, reîmprospătaţi lista de PC-uri apăsând [Refresh] şi apoi selectaţi computerul.

5. Finish



Reţeaua şi PC-ul selectate sunt afişate.
După finalizarea operaţiei, puteţi selecta un meniu.

※ Asiguraţi-vă că setările sunt configurate conform indicaţiilor de mai jos.
În caz contrar, s-ar putea ca PC-ul dvs. să nu fie afişat în listă sau să nu puteţi să vă conectaţi la acesta.

- În Vista, selectaţi Control Panel > Network and Sharing Center > Customize. Verificaţi dacă Location type este setat pe Private.
- Selectaţi Digital Photo Frame din lista Windows Media Player > Library > Media Sharing. Verificaţi dacă este setată pe Allow.

Setări pentru partajarea fotografiilor pe PC - Configurarea Windows Vista

01 Adăugarea fotografiilor în bibliotecă



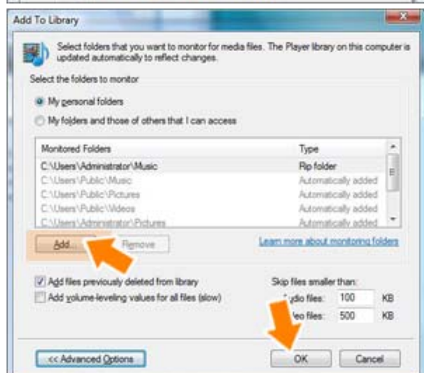
01 Rulaţi Windows Media Player.

02 Faceţi clic pe fila [Library] din partea de sus.



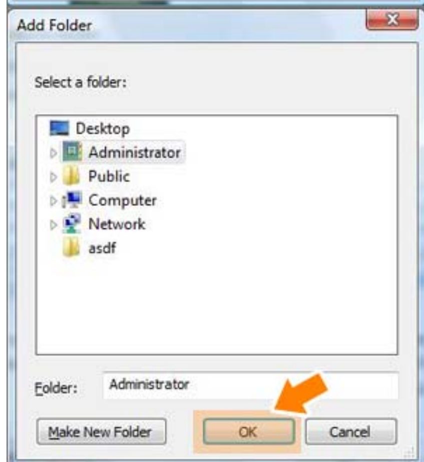


03 Faceţi clic pe [Add To Library] din fila [Library].



04 În fereastra [Add To Library], selectaţi [My personal folders] din secţiunea [Select the folders to monitor] şi selectaţi folderul cu fotografii, apoi faceţi clic pe [Add].

Selectaţi folderul pe care doriţi să îl partajaţi şi faceţi clic pe [OK] pentru a-l adăuga.

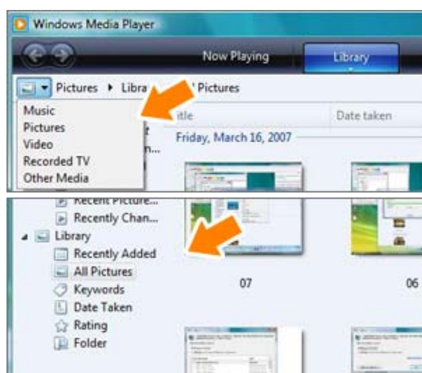




05 Când faceţi clic pe [OK], fereastra [Add To Library] se închide şi este afişată fereastra [Add to Library by Searching Computer]. Aşteptaţi până la finalizarea operaţiei, apoi faceţi clic pe [Close].

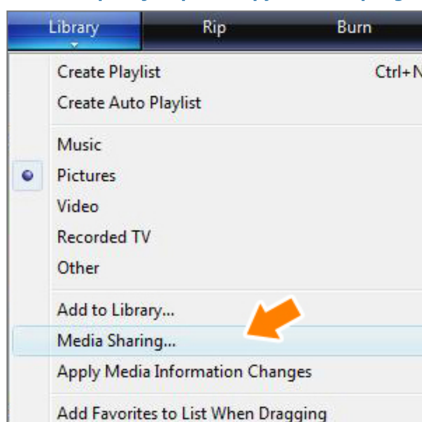
02 Verificarea fotografiilor partajate

01 În Windows Media Player, setaţi la [Picture] opţiunea Category, de sub simbolul [,] din partea stângă sus.



02 În [Library], selectaţi Recently added, All Pictures, Keywords, Date Taken, Rating sau Folder settings şi verificaţi dacă fotografiile adăugate se află în bibliotecă.

03 Setările de partajare pentru opţiunea Accepting Connections a ramei foto.



01 În fila [Library] faceţi clic pe [Media Sharing].

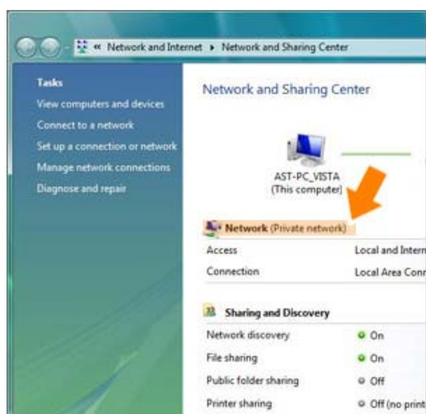


02 În fereastra [Media Sharing] bifaţi caseta [Share my media] din [Sharing settings].



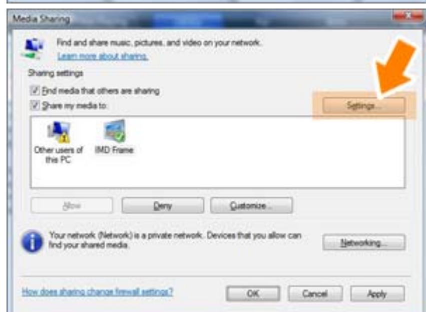
03 Dacă în fereastra [Media Sharing] nu este afişat mesajul [Available device], treceţi la punctul 4. Dacă mesajul este afişat, treceţi la punctul 5.

04 Faceţi clic pe [Networking], din fereastra [Media Sharing] şi verificaţi dacă reţeaua curentă este setată pe [Private network]. În caz contrar, setaţi-o pe [Private Network].

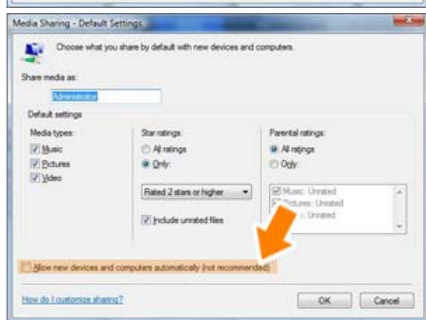




05 Dacă reţeaua este setată pe Private network, în fereastra [Media Sharing] sunt afişate lista [Available Device] şi butonul [Settings].



06 În fereastra [Media Sharing], faceţi clic pe [Settings]. Este afişată fereastra [Media Sharing-Default Settings].



07 În fereastra [Media Sharing-Default Settings], setaţi opţiunea [Media Type] pe [Picture], iar [Star ratings] şi [Parental ratings] pe [All ratings] sau pe o valoare din secţiunea [Default Settings]. Dacă doriţi să adăugaţi un dispozitiv sau un calculator să se conecteze automat la lista bibliotecii, bifaţi caseta [Add new devices and computers automatically].

※ Prin opţiunea de partajare cu PC-ul pot fi transmise numai fotografii.

Setări pentru partajarea fotografiilor pe PC - Configurarea ramei foto

01 Verificarea conexiunilor de reţea



01 Verificaţi dacă pictograma de reţea este afişată în partea stângă sus a ecranului principal.



02 Dacă pictograma de reţea este afişată, treceţi la secţiunea **Verificarea conexiunilor calculatorului** descrisă mai jos. Dacă nu este afişată, accesaţi [Settings]-[Network]-[Network Settings].

※ SSID : Service Set Identifier

03 Selectaţi identificatorul SSID la care doriţi să vă conectaţi din ecranul [Choose your Access Point]. Dacă identificatorul SSID la care doriţi să vă conectaţi nu este afişat, reîmprospătaţi lista SSID apăsând [Refresh] şi apoi selectaţi identificatorul SSID.

Dacă faceţi această selecţie când identificatorul SSID este criptat, va fi afişată o fereastră pentru introducerea parolei. Nu vă puteţi conecta la reţea decât dacă introduceţi parola corectă.

02 Verificarea conexiunilor computerului

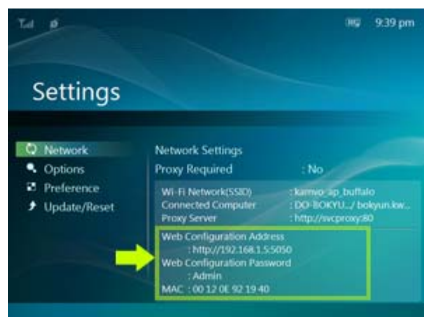


01 Este afişată lista computerelor.
Dacă PC-ul la care doriţi să vă conectaţi nu este afişat, reîmprospătaţi lista de PC-uri apăsând [Refresh] şi apoi selectaţi computerul.

02 Reţeaua şi computerul configurate sunt afişate. După afişarea ferestrei de finalizare, puteţi selecta un meniu.

Vizualizarea fotografiilor prin RSS

01 Configuraţia Web



01 Conectaţi-vă la adresa (URL) din elementul [Web Configuration Address] aflat în pagina [Settings]-[Network] a ramei foto digitale, utilizând Internet Explorer.



02 Dacă sunteţi conectat, va fi afişată pagina de întâmpinare. Introduceţi parola din elementul [Remote Configuration Password] aflat în pagina [Settings]-[Network] a ramei foto digitale în elementul [Password] din pagina de întâmpinare. Apoi faceţi clic pe butonul [sign in].

※ Puteţi modifica parola (prestabilită: Admin) în meniul Settings din pagina Samsung Photo Frame Web Configuration.



03 Introduceţi adresa copiată în caseta RSS care apare când selectaţi [Web Photos]-[Photo Feeds] şi apoi faceţi clic pe butonul [Add] pentru a adăuga fotografia.

Ce este o Adresă RSS?
Este adresa care apare în caseta pentru adrese a paginii web (XML) afişată când faceţi clic pe pictograma FEED a unui sit de servicii RSS pe care sunt încărcate fotografii.

02 Verificarea pe rama foto digitală a fotografiilor din pagina RSS



01 În ecranul principal al ramei foto digitale, accesaţi [Web Photo]-[RSS and Web Feeds]. Va fi afişată lista conexiunilor adăugate la configuraţia Web.

02 Selectaţi o conexiune din listă. În partea dreaptă vor fi afişate miniaturile fotografiilor primite prin conexiunea selectată.

Configurarea opţiunilor Rating şi Tags (VISTA:Tags, XP:Labels) pentru fotografiile de pe un PC

01 Windows VISTA



01 Faceţi clic pe Start - Toate programele - Windows Photo Gallery pentru a lansa Windows Photo Gallery.

02 Dacă selectaţi Info din partea superioară a ecranului Windows Photo Gallery, va apărea în partea dreaptă panoul cu informaţii despre fotografie.

03 Selectaţi o fotografie şi modificaţi opţiunile Rating sau Tags din panoul de informaţii aflat în partea dreaptă.

02 Windows XP



01 Faceţi clic pe Start - Toate programele - Microsoft Digital Image Starter Edition 2006 - Microsoft Digital Image Starter Edition 2006 Library.

02 Va apărea fereastra Microsoft Digital Image Starter Edition 2006 Library.

03 Selectaţi o fotografie şi configuraţi opţiunile Rating şi Labels pentru fotografia selectată în partea inferioară a ecranului.

Doresc să actualizez firmware-ul.

01 Pregătiri

01 Ramă foto digitală

02 Fişier firmware actualizat

03 Card USB de memorie sau dispozitive externe de memorie(SD/MS).

※ Vizitaţi **www.samsung.com** pentru cea mai nouă actualizare firmware.

02 Conectaţi cardul de memorie USB la PC

01 Dacă sunteţi pregătiţi, conectaţi cardul USB la PC.

02 Copiaţi pe cardul de memorie USB fişierul firmware actualizat pe care l-aţi descărcat

※ (Aveţi grijă să copiaţi actualizarea firmware în directorul sursă.)

03 Conectaţi cardul de memorie USB la rama foto digitală

01 Deconectaţi cardul USB de la PC şi conectaţi-l la rama foto digitală.

※ Dacă rama foto digitală este oprită, porniţi-o.

04 Actualizarea

01 Selectaţi [Firmware Update] din pagina [Settings]-[Update/Reset].



02 După iniţializare, opriţi rama fot digitală, deconectaţi cardul USB şi porniţi din nou rama foto digitală, pentru siguranţă maximă.

※ Evoluţia operaţiei de actualizare este afişată pe ecran.
Nu apăsaţi tastele în timpul operaţiei de actualizare.
Nu introduceţi alt card în timpul operaţiei de actualizare.
Nu opriţi rama foto digitală în timpul operaţiei de actualizare.
Pentru a afla dacă operaţia de actualizare a fost finalizată cu succes, verificaţi dacă versiunea firmware de pe rama foto digitală a fost înlocuită cu cea actualizată.

Doresc să mă conectez la un monitor cu programul Mini-Monitor.

Pe lânga funcţia de afişare a fotografiilor, rama foto digitală vă oferă şi o funcţie Mini-monitor. Aceasta permite utilizarea ramei foto digitale drept monitor auxiliar. Utilizarea este simplă şi se face prin conectarea ramei foto la PC printr-un cablu USB. Această funcţie permite lucrul mai eficient la PC fără a utiliza un monitor suplimentar. Pentru a folosi rama foto digitală ca Mini-Monitor, instalaţi mai întâi programul Frame Manager. (Reţineţi însă că puteţi utiliza doar o singură ramă foto digitală ca Mini-Monitor.)

Instalare Frame Manager

Manual de utilizare Frame Manager

Utilizarea ramei dvs. foto digitale ca Mini-Monitor.
Utilizarea ramei dvs. foto digitale ca Mass Storage.
Schimbarea modului curent cu alt mod
Reglarea luminozităţii
Actualizarea firmware-ului

※ Cerinţe de sistem

- **OS** : Windows XP SP2, Vista (32bit)
- Viteza procesorului sistemului : 1.5 GHz
- **USB** : Controler gazdă USB 2.0
- **RAM** : 256 MB sau mai mult

※ **Atenţie**

1. Windows XP Service Pack 2 trebuie instalat. Este posibil să nu funcţioneze cu niciun alt sistem de operare decât Windows XP SP2. Nu răspundem pentru problemele care pot apărea la instalarea sa pe alt sistem de operare decât Windows XP SP2.
2. Vă recomandăm un procesor cu frecvenţa de 2,4 GHz sau mai mare. Este posibil ca rama dvs. foto digitală să nu funcţioneze normal dacă specificaţiile computerului dvs. sunt inferioare celor recomandate.
3. Asiguraţi-vă că instalaţi rama corect, confirm instrucţiunilor din Ghidul de instalare.
4. Nu utilizaţi Mini-Monitor ca monitor principal. Nu răspundem pentru nicio problemă care poate surveni dacă nu respectaţi instrucţiunile. Dacă este utilizată ca monitor principal, ecranul poate rămâne gol.
5. Asiguraţi-vă că utilizaţi cablul USB furnizat.
6. Când utilizaţi rama foto digitală ca Mini-Monitor, niciun buton cu excepţia celui pentru alimentare nu va funcţiona.
7. Mutaţi programele afişate şi utilizate pe Mini-Monitor în monitorul principal după ce aţi terminat să le utilizaţi.
8. Pentru anumite carduri video, este posibil ca funcţia Mini-Monitor să nu funcţioneze corect. În acest caz, setaţi opţiunea Accelerare hardware la Fără.

   ※ Pentru a seta opţiunea Accelerare hardware la Fără: Faceţi clic dreapta pe spaţiul de lucru Windows şi selectaţi Proprietăţi din meniul afişat. Va apărea fereastra Proprietăţi afişare. Faceţi clic pe fila Setări > Avansate > Depanare. Setaţi valoare pentru Accelerare hardware la Fără..
9. Nu puteţi utiliza efectul Aero din Windows Vista în timp ce utilizaţi Mini-Monitorul.
10. Când utilizaţi Windows Vista, unele filme nu vor putea fi redate folosind Mini-Monitorul.
11. În cazul în care driverul plăcii video este actualizat când Frame Manager este deja instalat, funcţia Mini-Monitor poate să nu funcţioneze corespunzător. În acest caz, eliminaţi Frame Manager şi instalaţi-l din nou.
12. Dacă este utilizată funcţia de rotire a Frame Manager, setarea locaţiei curente pentru Mini-Monitor poate să fie schimbată. Chiar dacă este utilizată funcţia de rotire, ecranul nu va fi afişat ca rotindu-se în fereastra [Proprietăţi de afişare].

※ **Limitare şi recomandare**

- Limitare : Accelerarea plăcilor grafice cu programe precum DirectX sau OpenGL nu este acceptată pe ecranul Minimo deoarece ar necesita emularea unui procesor grafic de către procesorul standard, acest lucru fiind neavantajos. Playerele media care utilizează DirectX nu funcţionează bine pe ecranul Minimo.
  > Exemplu : Player GOM, player VLC

- Recomandare : Nu utlizaţi/rulaţi aplicaţia directX sau openGL pe ecranul Minimo.



Specificaţii

Specificaţii

Items		Specificaţii
Nume model		SPF-105V
Panou	Tip	10"(26 cm)TFT
	Rezoluţie	1024 x 600
	Raport de contrast	500 : 1
	Interfaţă	LVDS digitală, pe 8 biţi
Formate acceptate		JPEG. MPEG4. WMV9 JPEG maks. bildeoppløsning 3000x2000 (6 MB) (Progressive, CMYK JPEG støttes ikke.)
Memorie încorporată		64 MB
Reţea		Wi-Fi 802.11b/g 2,4 GHz 54 Mbps WEP: Deschis (64 bi'i, 128 bi'i) WPA-PSK: TKIP, AES WPA2-PSK: TKIP, AES
USB		USB 2.0 (Un port Up stream (dispozitiv 2.0) şi unul Down stream (gazdă 1.1), Cititorul pentru memorii externe nu este acceptat)
Suport (Card de memorie)		2 în 1 (SD≤4 GB / MS≤4 GB), CF ※ Cardurile SDHC (Capacitate înalta) nu sunt suportate.
Alimentare	Caracteristici	Adaptor electric extern (12 V, 2 A, 24 W)
	Baterie	7.4V 770mAH
	Consum	Mod normal: sub 10 W (Însă, 14 W pentru încărcarea bateriei) Mod neconectat: sub 1 W (Chiar dacă alimentarea este oprită, se pot consuma până la 10 W în timpul încărcării bateriei.)
Sunet		1 W + 1 W (stereo), casti
Dimensiuni (LxÎxA)		288.8 x 66.2 x 198.5 mm / 11.4 x 2.6 x 7.8 inch
Greutate		1 Kg / 2,2 lb

※ **Este posibil ca forma produsului sa difere în functie de model, iar specificatiile pot fi modificate fara înstiintare prealabila în scopul îmbunatatirii performantelor.**



Echipamente din clasa B (Echipamente pentru comunicarea informatiilor, pentru uz rezidential) Acest produs este conform cu Directivele privind compatibilitatea electromagnetica pentru uzul rezidential si poate fi folosit în toate zonele, inclusiv în zonele rezidentiale obisnuite. (Echipamentele din clasa B emit mai putine unde electromagnetice decât echipamentele din clasa A.)



Depanare

Depanare

În această secţiune sunt listate diverse probleme şi soluţii cu care s-au confruntat utilizatorii în timpul utilizării ramei foto digitale. Când întâmpinaţi o problemă, consultaţi mai întâi lista de mai jos şi urmaţi instrucţiunile sugerate în cazul în care una acestea de potrivesc problemei dvs. Dacă problema persistă, contactaţi sau vizitaţi cel mai apropiat centru de service.

Simptome	Cauze şi acţiuni
Dispozitivul nu porneşte.	• Verificaţi conexiunile cablului adaptorului şi mufa de alimentare a produsului.
Durează un timp de la pornirea alimentării până la afişarea unei imagini. Trecerea la următoarea fotografie durează un timp.	• Dacă rezoluţia sau dimensiunea fişierului este mai mare, este posibil ca fotografia să fie afişată încet pe ecran.
Am conectat un dispozitiv extern, însă acesta nu funcţionează.	• Verificaţi conexiunile cablului de legătură dintre produs şi dispozitivul extern. • Dispozitivul USB trebuie să accepte sistemul Linux. Verificaţi dacă dispozitivul dvs. USB acceptă Linux.
Mai există încă spaţiu în memoria ramei, însă nu mai pot copia fotografii.	• Creaţi un folder în memoria ramei şi copiaţi-vă fotografiile în acel folder.
Culoarea ecranului este prea ştearsă sau întunecată.	• Puteţi ajusta luminozitatea în meniul Settings.
Nicio diaporamă nu este redată automat.	• Setaţi [Starting Mode] din [Settings-Preference] la [Slideshow].
În timpul redării unui film, imaginea este afişată, însă nu există sunet.	• Imaginea nu este afişată deoarece codecul video al fişierului nu este acceptat. Codecurile acceptate sunt MPEG4 şi WMV9.
Filmul este redat numai sonor. Este afişat un ecran gol.	• Modificaţi volumul. Verificaţi dacă fişierul conţine informaţiile de sunet.
Opţiunile Auto On şi Auto Off nu funcţionează.	• Dacă opţiunile Auto On şi Auto Off sunt setate la aceeaşi valoare, acestea nu vor funcţiona. Verificaţi setările pentru oră.
Opţiunea [Button Sound] este setată la On, însă niciun buton nu emite sunete când este acţionat.	• Sunetul de acţionare a butonului nu se va auzi în timpul redării unui fişier [Background Music, Music sau Movie].
Rama mea foto digitală nu acceptă o fotografie de pe Internet.	• Verificaţi dacă punctul de acces conectat la rama foto digitală se poate conecta la Internet. Dimensiunea maximă permisă pentru un fişier foto Web este de 4,2 MB. (Dimensiunea maximă permisă pentru un fişier este de 8,5 MB.) Numai fişierele JPEG sunt disponibile pe Web sau flux (mai mari de 400X240 pixeli).
Am încercat să modific caracteristicile unei	

imagini în Windows Media Player, însă acestea nu se modifică.	• După modificarea caracteristicilor, opriţi şi porniţi Windows Media Player.
Am încercat să modific numele ramei mele foto digitale, însă acesta nu poate fi modificat.	• Eliminaţi produsul din Windows Media Player (Library/Media Sharing) şi reporniţi rama foto digitală şi computerul.
Nu pot să conectez rama foto digitală la Windows Media Player de pe PC.	• Verificaţi dacă rama foto digitală şi PC-ul sunt conectate la acelaşi punct de acces (AP). • Vista: Verificaţi dacă este selectat [Control Panel/Network and Sharing Center/Customize/Location Type/Personal]. • Vista/XP: Selectaţi rama foto digitală în [Library/Media Sharing] din [Windows Media Player] şi verificaţi dacă este setată la [Allow].
Pictograma FrameManager nu este afişată.	• Verificaţi dacă este instalat programul FrameManager. • Selectaţi Start - Programe - Samsung - FrameManager pentru a reporni FrameManager. • Reporniţi computerul.
Am apăsat un buton, însă acesta nu funcţionează.	• Verificaţi dacă funcţia de blocare a butoanelor este activată. • Dacă menţineţi apăsat butonul MENU mai mult de cinci (5) secunde, funcţia de blocare a butoanelor este activată. Dacă apăsaţi un buton, acesta nu va funcţiona. • Pentru a dezactiva funcţia de blocare a butoanelor, menţineţi din nou apăsat butonul MENU mai mult de cinci (5) secunde.
Funcţiile de derulare rapidă înainte şi derulare înapoi nu sunt disponibile în timpul redării unui film.	• Pot apărea probleme la redarea filmelor cu codecuri neacceptate.

Terminologie

Condiţii	Descriere
MPEG4 (Motion Picture Expert Group4)	• MPEG4 este o tehnologie de compresie video pentru comunicaţii, care permite implementarea formatelor multimedia bidirecţionale. Această tehnologie a fost dezvoltată pentru a permite transmiterea filmelor prin linii de comunicaţii cu viteză redusă pe Internet sau de comunicaţii mobile. Acest format este utilizat pe PC-uri, TV şi telefoane mobile. Un film în format MPEG4 se numeşte fişier MPG sau MPEG.
WMV9 (Windows Media Video9)	• Un codec video în format MPEG4, dezvoltat de Microsoft
MP3 (MPEG Audio Layer-3)	• MP3 este o tehnologie de compresie audio de calitate superioară. Această tehnologie oferă o compresie de 50 de ori mai mare decât cea pe CD. Deoarece asigură o rată de compresie cu calitate ridicată şi dimensiuni reduse, această tehnologie este utilizată pe Internet, pentru transmisii radio, etc. Un fişier audio în format MP3 se numeşte fişier MP3 file.
JPEG (Joint Photographic Coding Expert Group)	• JPEG este o tehnologie de compresie a imaginilor. Aceasta oferă cea mai mică pierdere a calităţii imaginii dintre toate tehnologiile de compresie. Este utilizată de obicei pentru transmiterea fişierelor multimedia pe Internet sau prin alte mijloace. Un fişier imagine în format JPEG se numeşte fişier JPEG sau JPG. De obicei, un fişier JPEG este creat prin realizarea unei fotografii cu o cameră digitală, transferarea pe calculator şi apoi comprimarea în format JPEG.
SD Card (Secure Digital Card)	• Un SD card este un card de memorie Flash de dimensiunea unui timbru. Acesta oferă stabilitate şi capacitate superioară. Acest tip de card este utilizat în special pentru diverse produse digitale, cum sunt PDA-urile, camerele digitale, MP3 playerele, telefoanele celulare, şi laptopurile. Aspectul cadrului este similar cu cel al unui MMC, dar numărul de pini şi grosimea diferă. De asemenea, are o funcţie de setare a parolei, pentru a asigura securitatea datelor.

Cablu USB 1) TIP A-B	◆ Utilizaţi terminalul up stream când vă conectaţi la un PC. Acest produs acceptă USB 2.0. Împreună cu produsul este livrat un cablu de tip A-B utilizat pentru a conecta rama foto digitală la un PC. Tipul A este conectorul USB utilizat pentru a realiza conectarea la un PC. Tipul B este conectorul USB utilizat pentru a realiza conectarea la un dispozitiv extern. Puteţi conecta rama foto digitală la un PC utilizând un cablu USB de tip A-B.
Cablu USB 2) Cablu pentru conectarea altor dispozitive	◆ Utilizaţi acest tip de cablu când conectaţi mufa down stream. Acest produs acceptă USB 2.0. Când conectaţi un dispozitiv extern la portul down stream, utilizaţi cablul USB livrat cu dispozitivul respectiv.
AP (Access Point)	◆ Când utilizaţi un telefon mobil, veţi auzi frecvent termenul "repetor." Într-o reţea LAN, AP joacă rolul unui repetor. Acesta este un echipament intermediar prin care primesc semnal plăcile de reţea LAN wireless. Un telefon mobil realizează un apel printr-un repetor, iar o placă de reţea LAN wireless trimite şi primeşte date prin AP.
SSID (Service Set Identifier)	◆ SSID este un identificator unic pe 32 de biţi, ataşat la fiecare antet al tuturor pachetelor transmise într-o reţea LAN wireless. Acesta este utilizat ca parolă când un dispozitiv wireless se conectează la un BBS (Basic Service Set). Deoarece SSID permite diferenţierea unei reţele LAN wireless de alte reţele LAN wireless, toate punctele de acces (AP) şi dispozitivele wireless care doresc să acceseze reţeaua LAN wireless trebuie să utilizeze acelaşi SSID. Dacă un dispoztiv nu are acces la SSID-ul unic al unui BBS, nu se poate conecta la acel BBS.

Alte informaţii

◆ Acest produs utilizează software de la Independent JPEG Group.
Acest produs utilizează software deţinut de Freetype Project (**www.freetype.org**).
Acest produs utilizează anumite programe software distribuite sub GPL/LGPL license.
În consecinţă, următoarele coduri sursă pentru software GPL şi LGPL care au fost utilizate la acest produs pot fi furnizate prin solicitare la **vdswmanager@samsung.com**.

Software GPL: Linux Kernel, Busybox, Binutils
Software LGPL: Glibc

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 2, June 1991

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

- This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

  Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

- You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

  You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

  a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

  b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

  c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

  These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

  Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

  In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

  a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

- You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

- Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

- If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

  If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

  It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

  This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

- If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

- The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

  Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

- If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

- BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

- IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Qtopia EVALUATION VERSION LICENSE AGREEMENT
Agreement version 1.3

IMPORTANT-READ CAREFULLY:

- This Trolltech End-User License Agreement ("Agreement") is a legal agreement between you (either an individual or a legal entity) ("Licensee") and Trolltech AS ("Trolltech"), and pertains to the Trolltech software product(s) accompanying this Agreement, which include(s) computer software and may include "online" or electronic documentation, associated media, and printed materials, including the source code, example programs and the documentation ("Licensed Software").

- The Licensed Software is protected by copyright laws and international copyright treaties, as well as other intellectual property laws and treaties. Trolltech retains all rights not expressly granted. No title, property rights or copyright in the Licensed Software or in any modifications to the Licensed Software shall pass to the Licensee under any circumstances. The Licensed Software is licensed, not sold.

- By installing, copying, or otherwise using the Licensed Software, Licensee agrees to be bound by the terms of this Agreement. If Licensee does not agree to the terms of this Agreement, Licensee should not install, copy, or otherwise use the Licensed Software.

- Upon Licensee's acceptance of the terms and conditions of this Agreement, Trolltech grants Licensee the right to use the Licensed Software in the manner provided below.

- Trolltech grants to Licensee a personal, non-exclusive, non-transferable license to make and use copies of the Licensed Software for the sole purpose of evaluating the Licensed Software. Licensee may install copies of the Licensed Software on an unlimited number of computers provided that Licensee is the only individual using the Licensed Software.

- Licensee may not loan, rent, lease, or license the Licensed Software or any copy of it. Licensee may not alter or remove any details of ownership, copyright, trademark or other property right connected with the Licensed Software. Licensee may not modify or distribute the Licensed Software. Licensee may not distribute any software statically or dynamically linked with the Licensed Software.

- Non-Disclosure of Confidential Information: The parties agree that Confidential Information shall mean information covering the following: (i) pricing of the Licensed Software, (ii) the Licensed Software's source code, and (ii) the Licensee's project and business details, disclosed by either of the parties to the other party under this Agreement. Both parties agree to maintain Confidential Information in confidence by using a reasonable degree of care in order to ensure that no unauthorized persons shall have access to the Confidential Information. The parties agree that the terms of this section shall continue in full force and effect irrespective of the expiration or termination of this Agreement for a period of three (3) years from the Effective Date (as specified below) of this Agreement unless otherwise specified in a future agreement between the parties. Trolltech and Licensee further agree that each party shall protect the existence and terms of this Agreement, including information about the evaluation of the Licensed Software in Licensee's business and terms around such use, as Confidential Information. Confidential Information shall not include that information which (i) becomes part of the public domain through no breach by any of the parties; (ii) is independently developed without use of Confidential

Information; or (iii) is rightfully disclosed by a third party.

- The right to use the Licensed Software is time-limited. All rights granted to Licensee in this agreement will be void after the end of the evaluation period, which is no later than 31 days after Licensee received the Licensed Software.

- The Licensed Software may provide links to third party libraries, content or code (collectively "Third Party Libraries") to implement various functions. Third Party Libraries do not comprise part of the Licensed Software. Access to Third Party Libraries is included along with the Licensed Software delivery as a convenience only. The source code and libraries in such Third Party Libraries may be listed in the "../src/3rdparty" source tree delivered with the Licensed Software, as may be amended from time to time, and do not comprise any of the Licensed Software. Licensee acknowledges (1) that some Third Party Libraries may require additional licensing from the owners or licensors of such, and (2) that use, copying or distribution of any of the Licensed Software referencing any portion of a Third Party Library may require appropriate licensing from such third parties.

- WARRANTY DISCLAIMER: THE LICENSED SOFTWARE IS LICENSED TO LICENSEE "AS IS". TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, TROLLTECH ON BEHALF OF ITSELF AND ITS SUPPLIERS, DISCLAIMS ALL WARRANTIES AND CONDITIONS, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT WITH REGARD TO THE LICENSED SOFTWARE. TROLLTECH DOES NOT WARRANT THAT THE LICENSED SOFTWARE WILL SATISFY LICENSEE'S REQUIREMENTS OR THAT IT IS WITHOUT DEFECT OR ERROR OR THAT THE OPERATION THEREOF WILL BE UNINTERRUPTED. ALL USE OF AND RELIANCE ON THE LICENSED SOFTWARE IS AT THE SOLE RISK OF AND RESPONSIBILITY OF LICENSEE.

- LIMITATION OF LIABILITY: IF, TROLLTECH'S WARRANTY DISCLAIMER NOTWITHSTANDING, TROLLTECH IS HELD LIABLE TO LICENSEE, BASED ON THE LICENSED SOFTWARE, TROLLTECH'S ENTIRE LIABILITY TO LICENSEE AND LICENSEE'S EXCLUSIVE REMEDY SHALL BE, AT TROLLTECH'S OPTION, EITHER (A) RETURN OF THE PRICE LICENSEE PAID FOR THE LICENSED SOFTWARE, OR (B) REPAIR OR REPLACEMENT OF THE LICENSED SOFTWARE, PROVIDED LICENSEE RETURNS TO TROLLTECH ALL COPIES OF THE LICENSED SOFTWARE AS ORIGINALLY DELIVERED TO LICENSEE. TROLLTECH SHALL NOT UNDER ANY CIRCUMSTANCES BE LIABLE TO LICENSEE BASED ON FAILURE OF THE LICENSED SOFTWARE IF THE FAILURE RESULTED FROM ACCIDENT, ABUSE OR MISAPPLICATION, NOR SHALL TROLLTECH UNDER ANY CIRCUMSTANCES BE LIABLE FOR SPECIAL DAMAGES, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES, DAMAGES FOR LOSS OF PROFITS OR INTERRUPTION OF BUSINESS OR FOR LOSS OR CORRUPTION OF DATA. ANY AWARD OF DAMAGES FROM TROLLTECH TO YOU SHALL NOT EXCEED THE TOTAL AMOUNT LICENSEE HAS PAID TO TROLLTECH IN CONNECTION WITH THIS AGREEMENT.

GENERAL PROVISIONS

- This Agreement may only be modified in writing signed by authorized representatives of Licensee and Trolltech. In case of a conflict between the Agreement and the terms of any purchase order or other ordering document, the Agreement shall prevail. If any provision of the Agreement is found void or unenforceable, the remainder will remain valid and enforceable according to its terms. If any remedy provided is determined to have failed for its essential purpose, all limitations of liability and exclusions of damages set forth in this Agreement shall remain in effect.

- This Agreement shall be construed, interpreted and governed by the laws of Norway, the legal venue to be Oslo City Court. Trolltech reserves all rights not specifically granted in this Agreement

-

Dacă aveţi nevoie de service pentru un produs, contactaţi sau vizitaţi un centru de service Samsung.
Pentru servicii pentru conexiunea de reţea şi server.

Centre de service	Contacte
Site-ul web Samsung Electronics	**http://www.samsung.com**



If you have any questions or comments relating to Samsung products, please contact the SAMSUNG customer care center.

North America		
U.S.A	1-800-SAMSUNG (7267864)	**http://www.samsung.com/us**
CANADA	1-800-SAMSUNG (7267864)	**http://www.samsung.com/ca**
MEXICO	01-800-SAMSUNG (7267864)	**http://www.samsung.com/mx**

Latin America		
ARGENTINE	0800-333-3733	**http://www.samsung.com/ar**
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	**http://www.samsung.com**
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/cl**
COLOMBIA	01-8000112112	**http://www.samsung.com/co**
COSTA RICA	0-800-507-7267	**http://www.samsung.com/latin**
ECUADOR	1-800-10-7267	**http://www.samsung.com/latin**
EL SALVADOR	800-6225	**http://www.samsung.com/latin**
GUATEMALA	1-800-299-0013	**http://www.samsung.com/latin**
HONDURAS	800-7919267	**http://www.samsung.com/latin**
JAMAICA	1-800-234-7267	**http://www.samsung.com/latin**
NICARAGUA	00-1800-5077267	**http://www.samsung.com/latin**
PANAMA	800-7267	**http://www.samsung.com/latin**
PUERTO RICO	1-800-682-3180	**http://www.samsung.com/latin**
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	**http://www.samsung.com/latin**
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/latin**
VENEZUELA	0-800-100-5303	**http://www.samsung.com/latin**

Europe		
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	**http://www.samsung.com/at**
BELGIUM	02 201 2418	**http://www.samsung.com/be** (Dutch) **http://www.samsung.com/be_fr** (French)
CZECH REPUBLIC	800 - SAMSUNG (800-726786)	**http://www.samsung.com/cz**
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	

DENMARK	8 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/dk
EIRE	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
FINLAND	30 - 6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	01 4863 0000	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805 - SAMSUNG (7267864, € 0.14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	02 261 03 710	http://www.samsung.com/lu
NETHERLANDS	0900-SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	3 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 1SAMSUNG(172678) 022 - 607 - 93 - 33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	808 20 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	075 - SAMSUNG (726 78 64)	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0848 - SAMSUNG(7267864, CHF 0.08/min)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/uk

	CIS	
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com/ee
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com/lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/kz_ru
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/kz_ru

	Asia Pacific	
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858 400-810-5858 010-6475 1880	http://www.samsung.com/cn
	HONG KONG : 3698-4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282 1800 110011 1-800-3000-8282	http://www.samsung.com/in
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my

NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	**http://www.samsung.com/nz**
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG(726-7864) 1-800-3-SAMSUNG(726-7864) 02-5805777	**http://www.samsung.com/ph**
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/sg**
THAILAND	1800-29-3232 02-689-3232	**http://www.samsung.com/th**
TAIWAN	0800-329-999	**http://www.samsung.com/tw**
VIETNAM	1 800 588 889	**http://www.samsung.com/vn**

	Middle East & Africa	
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/za**
TURKEY	444 77 11	**http://www.samsung.com/tr**
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864) 8000-4726	**http://www.samsung.com/ae**

Digital Photo Frame